

# Die Rollenspiel-Challenge 2021



- Es geht darum, sich neuen rollenspielerischen Herausforderungen zu stellen. Verlass deine Komfortzone und mach etwas, was du noch nie getan hast, auch gerne online.
- Für jede Herausforderung bekommst du so viele Punkte, wie in den Tabellen angegeben.
- Herausforderungen können einzeln oder zusammen erfüllt werden. Alle Herausforderungen außer der ersten sind jedoch nur noch einen Punkt wert.  
*Beispiel: Wenn du einen neuen Charaktertypus (1 Punkt) in einem 2021 erschienenen Rollenspiel (3 Punkte) spielst, bekommst du dafür nur 2 Punkte, wenn du sie gemeinsam wertest.*
- Herausforderungen und Sonderpunkte können nur einmal erfüllt werden, wenn es nicht anders angegeben ist.
- Trage deine Punkte in die Felder hinter der jeweiligen Herausforderung ein.

**Teile die erfüllten Herausforderungen und deinen Punktestand in sozialen Medien oder auf einem Blog.  
Nutze dafür den Hashtag #RSPChallenge2021**

## Spiele...

1	einen Charaktertypus, den du noch nie gespielt hast	1	
2	ein neues Spielsystem, das deine Spielleitung sich wünscht	1	
3	ein Abenteuer mit einer unbekanntem Spielleitung	2	
4	ein spielleitungsloses Erzählspiel	3	
5	ein Brettspiel, das länger als einen Spielabend dauert	5	

## Leite...

1	ein improvisiertes Abenteuer (nicht länger als eine Seite)	1	
2	ein von jemand anders geschriebenes Abenteuer (länger als eine Seite)	1	
3	ein Abenteuer für unbekannte Personen	2	
4	ein neues Spielsystem, das deine Spielgruppe sich wünscht	3	
5	einen Spielabend mit passender Musik, Dekoration, Bekleidung oder (selbst gekochtem?) Essen	5	

## Spiele oder leite...

1	ein Spielsystem, das du noch nie gespielt oder geleitet hast	1	
2	in einer Welt, in der du noch nie gespielt oder geleitet hast	1	
3	ein Genre (z. B. Horror oder Steampunk), das du noch nie gespielt oder geleitet hast	2	
4	ein Spielsystem, das erst 2021 erscheint	3	
5	ein Spielsystem in einer Version, die wenigstens 25 Jahre alt ist	5	

# Die Rollenspiel-Challenge 2021



- Zusätzlich zu neuen Herausforderungen, die direkt am (virtuellen oder realen) Spieltisch zu bewältigen sind, möchte dich die **Rollenspiel-Challenge 2021** auch zu anderen Dingen anregen.
- Bewege dich ein wenig im weiteren Umfeld der Szene, sieh dich in anderen Bereichen um oder werde selbst kreativ.
- Das Wichtigste bei all dem ist aber: Hab Spaß dabei!

## Lies...

1	eine Kurzgeschichte aus einer beliebigen Rollenspielwelt	1	<input type="checkbox"/>
2	einen Roman aus einer beliebigen Rollenspielwelt	1	<input type="checkbox"/>
3	ein Rollenspiel-Regelwerk, das du noch nicht kennst	2	<input type="checkbox"/>
4	ein Rollenspielprodukt in einer fremden Sprache (nicht Deutsch)	3	<input type="checkbox"/>
5	einen Roman oder eine Anthologie zu einem Rollenspiel nach dem Besuch einer Lesung	5	<input type="checkbox"/>

## Schreibe...

1	ein eigenes Abenteuer, das du auch leitest (länger als eine Seite)	1	<input type="checkbox"/>
2	einen eigenen Hintergrundartikel, den du auch im Spiel benutzt (länger als eine Seite)	1	<input type="checkbox"/>
3	einen Blogartikel für einen beliebigen Rollenspiel-Blog oder nimm einen Podcast auf	2	<input type="checkbox"/>
4	eine Kurzgeschichte in einer beliebigen Rollenspielwelt	3	<input type="checkbox"/>
5	ein kurzes Rollenspiel- oder Erzählspiel-Regelwerk und teste es	5	<input type="checkbox"/>

## Sonderpunkte

1	Veröffentliche die Teilnahme an der <b>Rollenspiel-Challenge 2021</b> auf Blogs oder in sozialen Medien.	1	<input type="checkbox"/>
2	Schlage neue Kategorien oder Herausforderungen für die <b>Rollenspiel-Challenge 2022</b> vor.	1	<input type="checkbox"/>
3	Veröffentliche jeden Monat deinen Stand der <b>Rollenspiel-Challenge 2021</b> (1 Punkt pro Monat).	1	<input type="checkbox"/>
4	Besuche eine virtuelle oder reale Convention (1 Punkt pro Convention).	1	<input type="checkbox"/>
5	Unterstütze ein Crowdfunding / eine Vorbestellung eines deutschen Rollenspiel-Produkts.	3	<input type="checkbox"/>
6	Veröffentliche ein eigenes deutschsprachiges Rollenspiel-Produkt, im Selbst- oder Fremd-Verlag.	5	<input type="checkbox"/>